

ESPECIFICACIONES: RECEPCIÓN DE AVISOS SECCIONES Y MEDIDAS

Sección	Aviso	Tamaño Pixels	Peso KB.	Formatos	Sonido	Tiempo Segundos	Videos	Leyendas
Home e Interiores	Banner Misti	300 x 250	15 k	JPG / SWF (FLASH)	SI	15	NO	
	Banners Characato	300 x 100	15 k	JPG / SWF (FLASH)	SI	15	NO	2
	Botones Sillar	110 x 110	3 k	JPG	NO	---	NO	
Productos alto impacto								1
Home	Top layer	300 x 300	20K	SWF (FLASH)	SI	15	SI	2 - 3
	Instersitial	---			NO	10	NO	4
	Banner expandible	300x100 /800x400	---	SWF (FLASH)	SI	---	Si	2

Leyendas:

1.- Leyenda de Cierre: Recuadro enmarcado de tamaño mínimo 80x20 con texto "Cerrar X", sobre fondo no transparente.

2.- Sonido:

a) Puede contener sonido mientras se ejecuta alguna acción sobre el area del banner (Rollover o click). Al sacar el Mouse del area del banner se debe acabar el sonido.

b) Puede contener una leyenda habilitada para activar/desactivar sonido. La opción debe venir en OFF por default. En el caso de que el usuario active el sonido, este puede permanecer con la duración que el avisador desee. Siempre debe quedar habilitada la opción de eliminar el sonido.

3.- Video: El video debe ser llamado desde la animación flash permitiendo que la pagina se despliegue completamente antes de llamar el video.

4.- Debe tener una franja de 40 pixeles de alto, a lo ancho de la pantalla, en color distinto a la publicidad, que contenga un link para saltar la publicidad.

Envio de Material Flash:

Archivo SWF, en el archivo FLA se debe agregar lo siguiente:

Acciones getURL, colocar el siguiente código:

"getURL (clickTAG," "_blank" ");" y el evento debe ser "presionar".

Código insertado de modo experto:

```
"on (press)" {getURL {clickTAG," "_blank""};};"
```

Solo el clickTAG debe ser como expresión y el _blank no.

Y exportar como swf, con textos en curvas y aplicar color de fondo y no usar background, ya que todas las piezas van con transparencia.